



*Виртуальный музей
как эффективный инструмент СОТ
в информационно-образовательном
и социокультурном пространстве
медиацентра современной школы*



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:



Преобразование музейного пространства школы в развивающую информационно-образовательную медиасреду с использованием современного цифрового контента и инструментов для развития педагогического потенциала.

ЗАДАЧИ ПРОЕКТА:

1. Повышение обучающего потенциала музейно – медийного пространства за счет преобразования его в развивающую медиасреду с использованием СОР

2. Отбор и систематизация современных практик использования цифровых инструментов путем обобщения и распространения накопленного эффективного опыта.

3. Развитие профессионализма и повышение уровня квалификации управленческой команды и педагогических кадров

4. Обеспечение персонализации образования на основе развития образовательного и личного потенциала каждого ученика



НАД
ПРОЕКТОМ
ДОЛЖНЫ
РАБОТАТЬ
ЛЮДИ



**ЗАИНТЕРЕСОВАННЫЕ В РЕШЕНИИ ПОСТАВЛЕННЫХ ЗАДАЧ!
ОБЛАДАЮЩИЕ НЕОБХОДИМЫМИ
НАВЫКАМИ И УМЕНИЯМИ
ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЭТИХ ЗАДАЧ**



ОСНОВНАЯ ИДЕЯ ПРОЕКТА



Потенциал СОТ в медийном пространстве виртуального музея школы может быть использован как инструмент самообразования, как образовательный инструмент в рамках школьной программы, как информационный ресурс, имеющий характеристики медиа средств, влияющих на развитие творческих способностей и воспитание личности школьников.



ДОРОЖНАЯ КАРТА ПРОЕКТА



1 этап реализации проекта (январь – февраль 2025 г.):

Согласование содержательного наполнения тематических разделов музейно – медийного пространства.

Приобретение оборудования и программного обеспечения для оцифровки экспонатов музея и разработки образовательного контента

2 этап реализации проекта (февраль – март 2025 г.):

Содержательное наполнение тематических разделов музейно-медийного пространства.

Разработка и реализация комплексного плана образовательных активностей для разных возрастных категорий участников образовательных отношений.

3 этап реализации проекта (апрель – октябрь 2025 г.):

Проведение обучающих и информационно – методических мероприятий с педагогическим коллективом и школьниками, участниками творческого объединения Медиацентр «512Гб».

Реализация комплексного плана образовательных активностей для разных возрастных категорий участников образовательных отношений.

4 этап реализации проекта (ноябрь – декабрь 2025 г.):

Подготовка и представление информационных материалов и опыта творческой деятельности участников образовательных отношений в рамках проекта.

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ И ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

ВИРТУАЛЬНЫЙ МУЗЕЙ В ИНФОРМАЦИОННО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ И СОЦИОКУЛЬТУРНОМ ПРОСТРАНСТВЕ МЕДИАЦЕНТРА

ИНФРАСТРУКТУРА

высокоскоростной интернет
Wi-Fi внутри школы
ноутбуки, МФУ, плоттеры
сервер
интерактивные панели
оборудование для медиа зоны

ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ШКОЛЫ

Оптимизация пространства музея за счет преобразования его в зону детских активностей

Дистанционный доступ к фондам музея за счет их перевода в виртуальную реальность

Чаты и видеоконференции, видеоэкскурсии и квесты, музейные уроки и хакатоны

Реализация комплексного плана образовательных активностей

Методические материалы, интерактивные тренажеры

УЧИТЕЛЯ

Привлечение целевого потока пользователей.
Увеличение доли педагогических работников, владеющих современными технологиями организации образовательного процесса.
Повышение результативности участия работников ОО в профессиональных конкурсах и представлении педагогического опыта



УЧЕНИКИ

Персонализация образования (темп, уровень, интересы).
Положительная динамика образовательных результатов, выраженных в результатах ГИА и в стабильно высоких результатах интеллектуальной и творческой деятельности обучающихся.
Осознанное профессиональное самоопределение с учетом индивидуальных интересов, склонностей и потребностей экономики региона.

КОНТЕНТ

возможность быстрого поиска, воспроизведение на разных устройствах. «Умная» система рекомендаций на основе искусственного интеллекта

ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ И СОЦИАЛЬНЫХ ПАРТНЕРОВ

Участие в интерактивных формах Клуба родительского просвещения

Система мероприятий профориентационной направленности в рамках образовательного кластера

Личные виртуальные кабинеты и творческие лаборатории участников ОО

Дистанционное подключение к виртуальным образовательным платформам

Развитие СМИ, расширение спектра медийной продукции, разработка бренда ОУ

РОДИТЕЛИ

Наличие музейно-медийного пространства для онлайн и офлайн активностей участников ОО с современным оборудованием и цифровыми инструментами.
Вовлечение в процесс образования, активизация механизмов государственно-общественного управления

НАШИ КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:



Выгодное транспортно – географическое положение школы

Наличие разнообразного культурного и профессионального потенциала на территории микрорайона, где расположена школа

Качество трудового потенциала (школа на 100% укомплектована педагогическими кадрами высокого уровня квалификации)

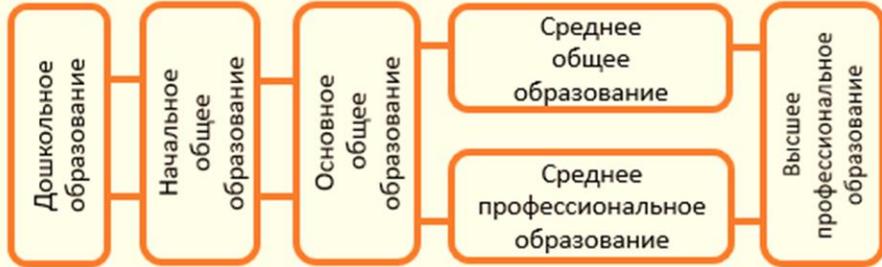
Высокий воспитательный потенциал традиций школы

Устойчивые связи с заинтересованными социальными партнерами

НАШИ ПАРТНЕРЫ:

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ СРЕДА

МАОУ СОШ № 3
МАОУ СОШ № 4
МАОУ СОШ № 5 с УИОП
МАОУ СОШ № 6



ГАПОУ СО «ПМК»
ГАПОУ СО «ППТ»
ОЦ «Будущее белой металлургии»

Дополнительное образование детей и взрослых

ГАУК СО «ИКЦ», ПМАО ДО «ЦРДМ», МБОУ ДО «ЦДО»,
ПМАО ДО «СШ», МБОУ ДО «ПДШИ», ПМБУ ФКиС
«Старт», ЧУ ДПО «Учебный центр
«Знание»

БИЗНЕС СРЕДА

Кадровая политика предприятий

Черной и белой металлургии
Химической промышленности
Горно-добывающей и
каменелитейной промышленности
Военно-промышленного
комплекса

Услуг и торговли
Туристического сервиса
Масс-медиа
It - индустрия
Банковское дело и финансы

реализуется преимущественно в сферах:

Применяемые технологии

Технологии стального и полимерного трубопроката
Технологии формованных и неформованных огнеупоров
Технологии термостойкого камнелитейного производства
Технологии производства полимерных материалов
ИКТ и технологии работы с ЧПУ

IT - технологии

Технологии виртуальной и дополненной реальности совместно с технологией фотограмметрии
Нейротехнологии и искусственный интернет
Блокчейн
Большие данные
Компоненты робототехники и сенсорика

